

Le jeu en 2ème position

Vous jouerez en 2ème position dans deux circonstances très différentes: **devant** ou **derrière** le mort. Dans chacune de ces circonstances, deux distinctions sont à faire: la carte jouée en premier est une **petite** carte ou c'est un **honneur**

Pourquoi prendre un honneur alors que lui-même s'expose à être pris?

Parce que vous ne jouez pas seul! Le but principal est de promouvoir un ou des honneurs ainsi que des cartes intermédiaires (10 et 9) chez votre partenaire ou dans votre main.

Exemple: Vous défendez en Ouest et Sud joue le Valet:

Remarque:

1. Dans tous les exemples qui suivent, Nord, le mort, est en haut, dans la case grisée
2. La carte jouée avant la vôtre est en gras noir, la carte jouée par vous est en gras rouge
3. Le 10 est considéré comme un honneur. Le 9 n'est pas un honneur mais c'est une carte intermédiaire importante.

Vous prenez du R		
	AD72	
R83		1095
	V64	
II V		

Vous ne prenez pas		
	AD72	
R83		1095
	V64	
II V		

	D72	
83		109
	64	
Une levée potentielle pour votre camp		

	AD7	
R8		109
	64	
Pas de levée potentielle pour votre camp		

La règle n'est cependant pas absolue. Son application variera en fonction des autres honneurs présents dans la main de la défense et des opposants

Derrière le mort

Honneur au mort et il le joue

*Le mort ne possède qu'un seul honneur: **couvrez!***

	106		—————>		6	
9732		R54		973		54
	ADV8				DV8	

Le 9 est affranchi

Exceptions:

1. Ne couvrez pas quand il n'y a pas de promotion possible, quand vous savez que votre partenaire n'a qu'une ou deux cartes dans la couleur (atout)

	D		Pas de promotion possible. Toutes les cartes intermédiaires sont chez le déclarant, en Sud
		R73	
	AV1098		

2. Si votre honneur est imprenable car la couleur est suffisamment longue et qu'il n'y a rien à promouvoir pour votre camp

	D109		Le V est tombé lors d'un tour précédent. Il n'y a rien à promouvoir et votre R est en sécurité
		R743	
	A5		

3. S'il est évident que le déclarant ne fera pas l'impasse (atout):

	V752		Le déclarant joue atout pour faire tomber les atouts
8		D3	
	AR1094		

Le mort possède **DEUX** honneurs:

1. Vous possédez un **seul** honneur: couvrez le **dernier** honneur

	DV74		——>		V74		——>		74	
1062		R53		10 2		R5		10		5
	A98				A9				9	
Tour 1				Tour 2			Le 10 est maître			

2. Vous possédez **deux** honneurs: couvrez dès le **premier** honneur avec le **plus haut** des honneurs

	V104				104				4	
973		AD5	→	97		D5	→	9		5
	R862				R86				6	
Tour 1				Tour 2				Le 9 est maitre		

Le mort possède un honneur mais joue une petite carte

Si le mort a un honneur(s) et joue une petite carte, vous vous retrouvez dans la situation décrite plus haut: "Derrière le mort, honneur au mort"

Vous prenez du 9			Vous ne prenez pas		
	D72			D72	
		R95			R64

Si le mort n'a pas d'honneur et joue une petite carte, la règle générale est la suivante: jouez **petit**. Pour le moment vous pouvez vous limiter à suivre cette recommandation.

Sachez cependant que:

-Si vous avez des honneurs qui se touchent, il sera parfois indiqué de scinder ces honneurs.

-Si l'As se trouve au mort, qu'une petite carte est jouée du mort et que vous avez un honneur, la carte que vous jouerez en seconde position dépendra du nombre de cartes (Roi doubleton, jouez-le!) ainsi que du nombre d'honneurs dans votre main.

Ces sujets assez complexes ne seront pas traités ici.

Devant le mort

Le mort ne possède qu'un seul honneur et vous, un seul: ne couvrez pas!

	A862				A86 2	
R4 3		D95	→	R4 3		D95
	V				V107	

Sud, le déclarant, possède très probablement le 10 sinon il ne jouera pas le V. On revient à la règle de ne couvrir que le **2ème** honneur

Le mort ne possède que un seul honneur et vous, deux: couvrez du plus haut dès le premier tour

	R86				R8 6	
AD3		952	→	AD3		95 2
	V				V1074	

Sud, le déclarant, possède très probablement le 10 sinon il n'a pas intérêt à faire l'impasse. On revient à la règle de couvrir dès **1er** tour avec l'honneur le plus haut

Le mort possède deux honneurs:

1. Vous possédez un seul honneur: **couvrez** l'honneur joué

	ADV8				ADV8					ADV8	
R54		9732	→	R54		9732	→	R54		97 32	
	106				106				106		
Tour 1				Tour 2				Tour 3			

Le 9 de votre partenaire est affranchi

Exceptions:

- ◆ Ne pas couvrir si l'affranchissement ou la promotion sont impossibles: votre partenaire n'a qu'une seule carte dans la couleur, les opposants ont toutes les cartes intéressantes (par exemple, couleur d'atout)

	AV108	
R5 2		
	D	

- ◆ Si votre longueur protège votre honneur (cf supra)

	AV8	
R105 2		
	D	

Résumé

Honneurs au mort	Honneurs en main	Derrière le mort	Devant le mort
Un	Un	Couvrez	Ne pas couvrir de suite
	Deux+	Couvrez	Couvrez
Deux+	Un	Ne pas couvrir de suite	Couvrez
	Deux+	Couvrez	Couvrez